

## 王冠と剣 アクションカード

自分の手番に3APまで：

- ・ **建物を建てる** (2AP)  
砦 山岳のマス、都市 平地、大都市 平地2マス  
大聖堂 大都市上
  - ・ 「**扇動**」をプレイする (1AP)  
民衆カードを3枚めくる
  - ・ 「**教皇の訪問**」をプレイする (1AP)  
1ラウンドの間、侵攻・反乱を受けない
  - ・ **カードを1枚補充する** (1AP)
  - ・ **自分の領土を広げる** (1AP)  
黒い盾1つにつき1マス拡張。1マス拡張に1AP
  - ・ **任意のマスを支配する** (3AP)
  - ・ **他のプレイヤーの領土に侵攻する** (1AP)  
1回の手番で1マスにのみ侵攻可
  - ・ **国王に対して反乱を起こす** (1AP)  
戦闘力ポイント(KP)を計算  
【国王勝利】大聖堂1つ...2SP  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP  
【反乱勝利】砦1つ...1SP、大聖堂1つ...2SP  
SPを公開  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP (勝利ポイント)
- 国王：  
手番の最初に特別なアクション「徴税」を行える  
「徴税」 砦1につき1SP、民衆カードを1枚めくる

終了時：

国王 5SP、建築物(砦、都市、大聖堂) 1SP  
領土(マスの広さ)1番目 5SP、2番目 2SP

## 王冠と剣 アクションカード

自分の手番に3APまで：

- ・ **建物を建てる** (2AP)  
砦 山岳のマス、都市 平地、大都市 平地2マス  
大聖堂 大都市上
  - ・ 「**扇動**」をプレイする (1AP)  
民衆カードを3枚めくる
  - ・ 「**教皇の訪問**」をプレイする (1AP)  
1ラウンドの間、侵攻・反乱を受けない
  - ・ **カードを1枚補充する** (1AP)
  - ・ **自分の領土を広げる** (1AP)  
黒い盾1つにつき1マス拡張。1マス拡張に1AP
  - ・ **任意のマスを支配する** (3AP)
  - ・ **他のプレイヤーの領土に侵攻する** (1AP)  
1回の手番で1マスにのみ侵攻可
  - ・ **国王に対して反乱を起こす** (1AP)  
戦闘力ポイント(KP)を計算  
【国王勝利】大聖堂1つ...2SP  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP  
【反乱勝利】砦1つ...1SP、大聖堂1つ...2SP  
SPを公開  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP (勝利ポイント)
- 国王：  
手番の最初に特別なアクション「徴税」を行える  
「徴税」 砦1につき1SP、民衆カードを1枚めくる

終了時：

国王 5SP、建築物(砦、都市、大聖堂) 1SP  
領土(マスの広さ)1番目 5SP、2番目 2SP

## 王冠と剣 アクションカード

自分の手番に3APまで：

- ・ **建物を建てる** (2AP)  
砦 山岳のマス、都市 平地、大都市 平地2マス  
大聖堂 大都市上
  - ・ 「**扇動**」をプレイする (1AP)  
民衆カードを3枚めくる
  - ・ 「**教皇の訪問**」をプレイする (1AP)  
1ラウンドの間、侵攻・反乱を受けない
  - ・ **カードを1枚補充する** (1AP)
  - ・ **自分の領土を広げる** (1AP)  
黒い盾1つにつき1マス拡張。1マス拡張に1AP
  - ・ **任意のマスを支配する** (3AP)
  - ・ **他のプレイヤーの領土に侵攻する** (1AP)  
1回の手番で1マスにのみ侵攻可
  - ・ **国王に対して反乱を起こす** (1AP)  
戦闘力ポイント(KP)を計算  
【国王勝利】大聖堂1つ...2SP  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP  
【反乱勝利】砦1つ...1SP、大聖堂1つ...2SP  
SPを公開  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP (勝利ポイント)
- 国王：  
手番の最初に特別なアクション「徴税」を行える  
「徴税」 砦1につき1SP、民衆カードを1枚めくる

終了時：

国王 5SP、建築物(砦、都市、大聖堂) 1SP  
領土(マスの広さ)1番目 5SP、2番目 2SP

## 王冠と剣 アクションカード

自分の手番に3APまで：

- ・ **建物を建てる** (2AP)  
砦 山岳のマス、都市 平地、大都市 平地2マス  
大聖堂 大都市上
  - ・ 「**扇動**」をプレイする (1AP)  
民衆カードを3枚めくる
  - ・ 「**教皇の訪問**」をプレイする (1AP)  
1ラウンドの間、侵攻・反乱を受けない
  - ・ **カードを1枚補充する** (1AP)
  - ・ **自分の領土を広げる** (1AP)  
黒い盾1つにつき1マス拡張。1マス拡張に1AP
  - ・ **任意のマスを支配する** (3AP)
  - ・ **他のプレイヤーの領土に侵攻する** (1AP)  
1回の手番で1マスにのみ侵攻可
  - ・ **国王に対して反乱を起こす** (1AP)  
戦闘力ポイント(KP)を計算  
【国王勝利】大聖堂1つ...2SP  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP  
【反乱勝利】砦1つ...1SP、大聖堂1つ...2SP  
SPを公開  
【 " 陣営"】大聖堂1つ...1SP (勝利ポイント)
- 国王：  
手番の最初に特別なアクション「徴税」を行える  
「徴税」 砦1につき1SP、民衆カードを1枚めくる

終了時：

国王 5SP、建築物(砦、都市、大聖堂) 1SP  
領土(マスの広さ)1番目 5SP、2番目 2SP